



# Reglement van Ventoux op Rollen 5

## 25 oktober 2003

Een organisatie van WTC Nissorap  
([www.nissorap.yucom.be](http://www.nissorap.yucom.be))

### A. Algemeen

- 1) Er nemen 16 ploegen deel aan de wedstrijd. Elke ploeg bestaat uit 4 renners.
- 2) De wedstrijden starten om 18.30h. De ploegen moeten **om 18u15 aanwezig** zijn.
- 3) Schrijf bij aankomst uw ploeg onmiddellijk in. U kunt dan ook de door u betaalde waarborg terugvorderen.
- 4) Bepaal bij inschrijving wie van uw ploeg eerste, tweede, derde en vierde gaat fietsen. Deze volgorde ligt vast voor de rest van de avond.
- 5) Bij de inkom kunt u volledig vrijblijvend steunkaarten van onze club kopen. Deze kaarten kosten 2,5 € en geven recht op een gratis consumatie.
- 6) De start is steeds een '**vliegende start**', zorg dus dat je al op snelheid bent bij het startschot. Voor de start mag elke renner ca. 1 minuut **opwarmen** op de fiets.
- 7) We vragen dat ploegmaats **indien mogelijk** eenzelfde uitrusting aantrekken. Dit verhoogt de herkenbaarheid naar de toeschouwers toe.
- 8) Tijdens de rit moet de **renner op het zadel blijven** zitten anders volgt diskwalificatie.
- 9) Bij een **technisch defect tijdens de koers** wordt er geen herkansing of nieuwe start gegeven.
- 10) In geval van nood kan u beroep doen op het aanwezige Rode Kruis.
- 11) Er is wel een omkleedruimte maar er zijn geen douches.
- 12) Tijdens de wedstrijd mag er **niet gerookt** worden in de zaal.

## B. Verloop van de wedstrijden

### 1. Proloog : sprint per ploeg

Als proloog rijden de 4 renners van elke ploeg een gezamenlijke tijdrif over een halve ronde (=sprint). Vervolgens worden de vier tijden opgeteld om de totaal tijd van de ploeg te bekomen. Van de ploegtijden wordt een klassement gemaakt. Indien 2 ploegen dezelfde tijd hebben telt de tijd van de snelste renner. De uitslag van de proloog bepaalt de indeling van de reeksen voor de eerste ronde:

- Reeks 1 (ploegen met 1e, 8e, 9e en 16e tijd)
- Reeks 2 (ploegen met 2e, 7e, 10e en 15e tijd)
- Reeks 3 (ploegen met 3e, 6e, 11e en 14e tijd)
- Reeks 4 (ploegen met 4e, 5e, 12e en 13e tijd)

### 2. Wedstrijdrondes

Er zijn drie wedstrijd rondes. Elke ronde bestaat uit vier reeksen. In elke reeks moeten de 4 renners om beurten koersen. Na elke koers schuift de volgende renner van een ploeg een fiets op (naar links) zodat na elke reeks de ploegen op de vier verschillende fietsen hebben gekoerst.

De winnaar van elke koers krijgt 5 punten. De tweede krijgt 3 punten, de derde 2 punten en de vierde krijgt 1 punt. Een renner die niet komt opdagen of gediskwalificeerd wordt krijgt 0 punten. In elke reeks worden de punten per ploeg nadien samengeteld. De ploeg met het hoogste aantal punten is reekswinnaar.

Bij elke koers wordt de tijd van elke renner gechronometreerd. Bij gelijke stand wordt gekeken naar de ploegmaat met de beste chrono in deze ronde.

**!!BIJ TWIJFEL EN/OF ONENIGHEID BESLIST DE JURY !!**

De reeksindeling voor de **eerste ronde** gebeurt op basis van de gereden tijden in de proloog (zie hierboven).

Nadat het klassement van deze ronde is opgemaakt krijgen we:

- 4 winnaars (A genoemd)
- 4 tweedes (B genoemd)
- 4 derdes (C genoemd)
- 4 vierdes (D genoemd)

Voor de **tweede ronde** wordt voor de indeling van de reeksen rekening gehouden met de score van de eerste ronde. Zo komen er opnieuw 4 reeksen (zie wedstrijd schema).

In de **derde ronde** wordt de definitieve uitslag bepaald. De reeksen worden samengesteld aan de hand van de resultaten van de tweede ronde (zie wedstrijd schema). Na deze derde ronde volgt onmiddellijk de prijsuitreiking.

## C. Wedstrijdschema

### **Ronde 1** (reeksindeling op basis van de resultaten van de proloog)

- Reeks 1.1: 1e, 8e, 9e en 16e tijd
- Reeks 1.2: 2e, 7e, 10e en 15e tijd
- Reeks 1.3: 3e, 6e, 11e en 14e tijd
- Reeks 1.4: 4e, 5e, 12e en 13e tijd

### **Ronde 2**

In reeks 1 & 2 wordt bepaald wie mag fietsen voor plaats 9 tot 12 en plaats 13 tot 16. In deze reeksen zitten de 4 derdes C en de 4 vierdes D van de eerste ronde:

- Reeks 2.1: C1, C4, D2, D3
- Reeks 2.2: C2, C3, D1, D4

In reeks 3 & 4 wordt bepaald wie mag fietsen voor plaats 1 tot 4 en plaats 5 tot 8. In deze reeksen zitten de 4 winnaars A en de 4 tweedes B van de eerste ronde:

- Reeks 2.3: A1, A4, B2, B3
- Reeks 2.4: A2, A3, B1, B4

### **Ronde 3**

- Reeks 3.1 (voor de 13e t/m 16e plaats): nrs 3 en 4 van reeksen 2.1 & 2.2
- Reeks 3.2 (voor de 9e t/m 12e plaats): nrs 1 en 2 van reeksen 2.1 & 2.2
- Reeks 3.3 (voor de 5e t/m 8e plaats): nrs 3 en 4 van reeksen 2.3 & 2.4
- Reeks 3.4 (voor de 1e t/m 4e plaats): nrs 1 en 2 van reeksen 2.3 & 2.4

Veel succes en veel sportplezier!!!

De organisator, WTC Nissorap

Nog vragen of onduidelijkheden?

Daniel Aerts (015/24.02.54 [daniel.aerts@alcatel.be](mailto:daniel.aerts@alcatel.be))  
Bert Verhaegen (015/24.98.02 [bert.rommy@belgacom.net](mailto:bert.rommy@belgacom.net))  
Koen Heylen (015/24.78.89 [koen.heylen@ldc.be](mailto:koen.heylen@ldc.be))